

# Martin Delorme

TECHNICAL ANIMATOR

61-1635 Boulevard du Souvenir  
Montréal (QC) H7N 4Z7  
438 274-0941  
martin.delorme6@gmail.com

Portfolio : <http://mdelorme23.github.io/>

## PROFILE

**Spoken languages:** English & French

**Software Skills:** Motion Builder mastery, knowledge of Maya, 3DS Max, Unreal Engine 4

## SKILLS

- Creation of python tools and scripts to automate tasks and improve team efficiency
- Designing production pipelines
- Skeleton Setup in a marker cloud
- Mocap Data Solving
- Scene Integration
- Practical Retargeting

## EDUCATION

**Baccalauréat avec majeure de création en 3D** (Baccalaureate with major in 3D creation) 2016  
*Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue, Montréal*

**Techniques en intégration multimédia** (Multimedia integration techniques) 2014  
*Cégep de l'Outaouais, Gatineau*

## EXPERIENCE

**Technical Animation** February 2018 – Aujourd'hui  
*Game On, Montréal*

**3D Animator (Contrat)** July, September – November 2017  
*Game On, Montréal*